

Kurzbeschreibung des Programms BVV-info

1. Installation des Programm Paktes BVV-info, bestehend aus den beiden Programmen DFK-info und ALB-info

Einlegen der CD BVV-info

Es startet automatisch der Installationsvorgang.

Manuelle Installation: die Datei BVV-info.EXE durch Doppelklick starten

Der Installationsanleitung am Bildschirm folgen mit "Weiter"

Die beiden Programme DFK-info und ALB-info werden standardmäßig installiert unter C:\ Programme\BVV-info\DFK bzw. C:\ Programme\BVV-info\ALB

Bestätigungsfenster erscheint, dass die Installation erfolgreich durchgeführt wurde. Fenster mit "Weiter" schließen.

Wichtig: Rechner an dieser Stelle neu starten

Verknüpfung von DFK- und ALB-info (Handbuch DFK-info Seite 11 und ALB-info Seite 7): Programm DFK-info starten.

Unter "Projekt - Projekteinstellungen - Verknüpfungen" als Programmpfad

C:\Programme\BVV-info\ALB\ALB-info.exe über die Schaltfläche "durchsuchen" auswählen. Im Menü "ALB-info" in die Felder Kennwort: und Passwort: eingeben und mit "Übernehmen" und "Ja" speichern.

Die Verknüpfung von ALB-info zum DFK-info wird automatisch erstellt.

2. Arbeiten mit dem Programm DFK-info

Wurde der Dateipfad bei der Installation nicht verändert, kann das Programm gestartet werden unter

"Start" ? "Programme"? "BVV-info" ? "DFK-info"

Das Programm öffnet sich mit dem Testgebiet Lurchingen

Mit dem Icon "ALB" in der Leiste am rechten Bildrand kann zum Programm ALB-info gewechselt werden. Die Schaltfläche "ALB" wird nach einem Klick auf das darüber liegende Icon "Trichtersymbol" aktiv (siehe 3. Arbeiten mit dem Programm ALB-info).

Ein Klick auf das Icon "Trichtersymbol" blendet die Bezugspunkte der Flurstücke ab einem Masstab von ca. 1:2500 ein. Durch aktivieren des Icons "{+}" können Bezugspunkte von Flurstücken mit der Maus markiert werden. Für die ausgewählten Flurstücke werden mit Klick auf das Icon "ALB" im Programm ALB-info die Eigentümer angezeigt.

Erstmaliges Einlesen der Echtdaten mit Klick auf "Projekt", "SQD-Daten umsetzen" starten

Die Nachfrage, ob das Umwandlungsprogramm gestartet werden soll, mit "Ja" bestätigen.

Im neuen Fenster den Punkt "Ein neues Projekt erzeugen" wählen

Es öffnet sich ein Fenster mit dem Namen *Auswahl der SQD-Datei(en)*.

1. Hier bitte zuerst einen Projektnamen vergeben.
2. die zu übernehmende Datei (Dateiextension .SQD) mit "Übernehmen" auswählen und "Auswahl bestätigen"

Im sich öffnenden Fenster *Geodaten umwandeln* hier die "Geodatenübernahme starten"

Im nächsten Fenster (*Umsetzungseinstellungen*) bitte den Punkt „Die Umsetzung soll mit den angegebenen Daten gestartet werden“ auswählen

Im Fenster *Statusanzeige* werden jetzt automatisch die Daten eingelesen; der Vorgang kann je nach Projektgröße und Rechnerleistung einige Minuten dauern

Das Bestätigungsfenster *DFK-admin* über das erfolgreiche Einlesen der Daten mit "OK" bestätigen

Hinweis: Im Programmpfad C:\Programme\BVV-info\DFK\... wurde das neue Projekt gespeichert

Programm DFK-info neu starten

Aufruf "Projekt" ? "Projekteinstellungen" ? "Projektverwaltung"

Es öffnet sich das Fenster *Projektverwaltung und -zuordnung*

Hier "Ein neues Projekt erzeugen"

Im sich öffnenden Fenster mit Namen *Neues Projekt anlegen* den **Projektnamen** eingeben, welcher zuvor beim Einlesen der SQD-Datei gewählt wurde

Auswählen des serverseitigen Projektverzeichnisses C:\Programme\BVV-info\DFK\S-Projekt**Projektname**\GDS

Auswahl mit "OK" bestätigen

Ein Hinweisfenster erscheint, dass das neue Projekt automatisch geladen wird
Dieses Fenster mit "OK" bestätigen

DFK-info Fenster erscheint:

Frage Aktualisierung des lokalen Arbeitsplatzes mit "Ja" beantworten

DFK-info Fenster mit dem Hinweis *Der lokale Geodatenspeicher wurde aktualisiert!* mit "OK" bestätigen

und Programm öffnet mit neuem Projekt

Wichtig: Unter "Projekt"? "Projekteinstellungen" ? "Verknüpfungen" ist nach dem Einlesen von Echtdateien der Pfad zum Programm ALB-info einzustellen. Wurde das Verzeichnis bei der Installation nicht gewechselt lautet der Pfad: C:\BVV-info\ALB\ALB-info.exe
Kennung und Passwort lauten: **ALB-info**

3. Arbeiten mit dem Programm ALB-info

Gestartet wird das Programm ALB-info wie folgt:

“Start“ ? “Programme“ ? “BVV-info“ ? “ALB-info“

Passwort: **ALB-info** oder **admin**

Es öffnet sich das Programm ALB-info mit den Testdaten Lurchingen.

Bei aktiviertem Optionsfeld “Eigentümer“ und Eingabe eines Suchbegriffs z.B. gr* erscheint die Trefferliste.

In der Trefferliste wird ein Datensatz mit der Maus markiert, über die Schaltfläche “DFK“ und der Einstellung “Zoom Auswahl“ öffnet sich automatisch das Programm DFK-info und zeigt das ausgewählte Flurstück.

Erstmaliges Einlesen der Echtdaten

Zum Einlesen von ALB-Daten ist es notwendig, sich im Programm ALB-info als Administrator anzumelden.

“Datei“? “Admin“ ? “Als Admin anmelden“

Im Fenster ALB-info das Passwort **admin** eingeben und mit “OK“ bestätigen

Klick auf “Datenaustausch“ ? “Komplettdaten einlesen“

Es erscheint ein neues Fenster „ALB-info“ mit der Nachfrage ob die Komplettdaten eingelesen werden sollen. Bitte mit “Ja“ beantworten.

Im Fenster „*Wo sind die zu importierenden Dateien?*“ bitte Laufwerk und Verzeichnis wählen. Im Fenster Datei werden die sieben ALB-Dateien angezeigt.

Ein beliebige Datei mit der Maus markieren und auf “Öffnen“ klicken.

Die ALB-Daten werden automatisch eingelesen.

Es erscheint der Hinweis, die Komplettdaten wurden erfolgreich eingelesen. Die Meldung bitte mit “OK“ bestätigen.

Sie können mit Ihren Daten arbeiten.